

# Panduan membuat skripsi

## 1. Tentukan tema dan judul dari skripsi

Tentu saja yang paling awal dan penting adalah memikirkan judul dan topik dari skripsi kita. Menurut saya, hal ini adalah yang terpenting dan bisa jadi memakan waktu paling lama dalam pembuatan skripsi. Pastikan bahwa judul itu belum ada yang nyamain. Untuk mengecek, bisa dicoba mencari di perpustakaan yang menyimpan skripsi. Agar gampang, bisa nyari di sistem informasi perpustakaan. Harus dipastikan juga agar judul kita itu ga ada “versi keduanya” di dunia ilmiah dengan mencari lewat google (jangan lupa untuk mencari dengan versi inggrisnya). Untuk mencari jurnal penelitian yang bagus dapat kamu cari di sini (Saya dapatkan dari pak Romi Satrio Wahono):

### BERBAYAR

1. [IEEE Computer Society Digital Library](#) (student member \$61/tahun)
2. [ACM Digital Library](#) (student member \$42/tahun)
3. [Elsevier.Com](#) (banyak universitas di Indonesia yg melanggan)
4. [EBSCO](#) (banyak universitas di Indonesia yg melanggan)
5. [Science Direct](#) (banyak universitas di Indonesia yg melanggan)
6. [Proquest](#) (banyak universitas di Indonesia yg melanggan)

### GRATIS

1. [Citeseer](#) (ribuan paper jurnal bidang computer science)
2. [Directory of Open Access Journal](#)
3. [PubMed Central](#) (free digital archive of biomedical and life sciences)
4. [Google Scholar](#) (citation index, abstrak dan fulltext)
5. [Mirror Scientific Data di LIPI](#) (mirror di LIPI untuk jurnal ilmiah internasional)
6. [DBLP Bibliography](#) (Database bibliografi, ada link ke electronic version juga)
7. [Libra Academic Search](#) (Microsoft Academic search di china)
8. [JSTOR Scholarly Journal Archive](#)
9. [Biomed Central](#) (the Open Access Publisher)
10. [Highwire Press Stanford University](#)
11. [UC Berkeley on iTunes U](#) (Materi kuliah gratis dari UC Berkeley)
12. [MIT OpenCourseWare](#) (Materi kuliah gratis dari MIT)
13. [Patent Searching](#) (Pencarian Dokumen Paten)
14. [UK PubMed Central](#) (free archive of life sciences journal)

<http://gigapedia.org/> (e book gratis)

## 2. Struktur Skripsi

“Struktur Resmi” di perpustakaan (khususnya Ilmu Komputer UGM) yang saya ketahui adalah:

judul

lembar pengesahan

persembahan

kata pengantar

intisari

abstract

daftar isi

daftar gambar

daftar tabel

bab 1 pendahuluan

1.1.latar belakang

1.2.rumusan masalah

1.3.Ruang lingkup dan batasan masalah

1.4.tujuan penulisan

1.5.manfaat penulisan

1.6.tinjauan pustaka

1.7.metodologi penelitian

1.studi literatur

2.analisis kebutuhan

3.perancangan sistem

4.implementasi sistem

5.testing sistem

1.8.sistematika penulisan

bab 2 dasar teori

bab 3 rancangan sistem

bab 4 implementasi sistem

bab 5 pengujian dan hasil

bab 6 penutup

6.1.kesimpulan

## 6.2.saran

daftar pustaka.

Ada kebiasaan berbeda antara dosen di ilmu komputer ugm. Ada yang meminta untuk dibuatkan proposal kemudian ditanda tangani dosen yang bersangkutan. Ada pula dosen yang tidak meminta proposal. Kalau ada yang meminta proposal itu berarti buatlah bab 1 nya. Hanya saja pada proposal tidak disertai penulisan bab 1.

### **2.A. Tinjauan pustaka (poin 1.6)**

Yang saya maksudkan di atas tidak sama dengan daftar pustaka. Tinjauan pustaka berisi ringkasan isi (benar-benar ringkas) dari buku-buku/paper-paper yang anda rujuk.

Contoh tinjauan pustaka adalah sebagai berikut:

Alan W. Black dan Kevin A Lenzo dari universitas Carnegie Mellon (Black, 2006), pada tulisannya yang berjudul Multilingual Text To Speech System membahas tentang suatu framework Text To Speech yang dapat menggunakan berbagai macam bahasa (dengan catatan bahasa-bahasa tersebut memiliki aturan-aturan yang berbeda satu sama lain). Selain itu, Allan W Black (universitas Carnegie Mellon) dan Kishore Prahallad (International Institute of Technology, Hyderabad) (Prahallad, 2005) dalam jurnalnya yang berjudul A Text To Speech Interface For Universal Digital Library, menyebutkan tentang fungsi Text To Speech sebagai interface dari sebuah perpustakaan digital yang menggunakan bahasa India dengan bermacam-macam dialek (Assamese, Tamil, Malayalam, Gujarati, Telugu, Oriya, Urdu, dan sebagainya). Arry Akhmad Arman, (Arman, 2004) dari Departemen Teknik Elektro Institut Teknologi Bandung dalam tulisannya Konversi Dari Teks Ke Ucapan melakukan penelitian tentang konversi dari teks ke ucapan. Pada penelitian tersebut dibahas tentang bagian-bagian dari sistem Text To Speech secara keseluruhan. Pada hasil tulisan Arry yang berjudul Teknologi Pemrosesan Bahasa Alami Sebagai Teknologi Kunci untuk meningkatkan Cara Interaksi Antara Manusia Dengan Mesin juga dibahas keuntungan-keuntungan yang didapatkan dari sebuah sistem text to speech.

### **2.B. Penulisan Bagian intisari atau Abstrak**

Intisari merupakan rangkuman dari isi tulisan dalam format yang sangat singkat. Intisari dituliskan menggunakan bahasa Indonesia sedangkan abstrak dengan bahasa Inggris. Dengan membaca intisari/abstrak seseorang harus dapat mengetahui isi tulisan Anda. Jika isinya cocok, maka dia dapat membaca lebih lanjut. Jika isinya tidak cocok, maka dia bisa mencari tulisan lain. Hal ini sangat bermanfaat untuk menghemat waktu dari para pembaca. Ketika Anda sedang melakukan penelitian maka Anda akan berterimakasih kepada penulis yang menuliskan intisari/abstraknya dengan baik. Jadi,

Tulislah intisari/abstrak dengan baik. Untuk makalah, biasanya intisari/abstrak itu hanya terdiri dari satu atau dua paragraf saja. Sementara itu untuk thesis dan tugas akhir, intisari/abstrak dibatasi satu halaman.

### **2.C. Penulisan Daftar Pustaka**

Sengaja saya mencantumkan 2 contoh daftar pustaka, yang pertama adalah untuk buku, sedangkan yang kedua adalah untuk paper yang ditemukan dari internet

**(Hariyanto, 2004)** Hariyanto, 2004. *Teori Bahasa, Otomata, dan Komputasi serta terapannya*. Informatika Bandung.

**(Black, 2006)** A. Black dan K. Lenzo, 2006. *Multilingual Text To Speech System*, [www.cs.cmu.edu/~awb/papers/icassp2004/mtts.pdf](http://www.cs.cmu.edu/~awb/papers/icassp2004/mtts.pdf), diakses tanggal 25 Maret 2006.

### **2.D. Penulisan kesimpulan**

1. Jangan menulis kesimpulan yang merupakan suatu pengetahuan umum. Jika tanpa penelitian Anda orang sudah dapat menarik kesimpulan maka “temuan” Anda tersebut mungkin tidak layak masuk ke bagian kesimpulan. Mungkin dia sudah menjadi pengetahuan umum.
2. Hal-hal yang dituliskan pada bab 6.1. (kesimpulan) semestinya sudah muncul pada bagian isi. Akan aneh jika Anda mengambil kesimpulan yang tidak pernah muncul dalam bab sebelumnya. Bagaimana Anda bisa sampai kepada kesimpulan tersebut?
3. Kesimpulan seharusnya merupakan hasil penelitian anda.

Jangan lupa, struktur yang tepat adalah struktur dengan pendahuluan dan teori-teori pendukung yang sedikit. Arahkan pembaca untuk membaca buku referensi saja.

### **3. Persoalan layout dan penulisan**

- a) Ukuran halaman yang resmi adalah ukuran A4 dengan margin sebagai berikut: top=1,25 bottom= 1,18 left=1,58 right=1,18. Font yang resmi digunakan adalah Times new roman ukuran 12 dengan *line spacing double*. Pada tulisan yang berhubungan dengan komputer, mislanya dalam penulisan kode program, gunakan font courier. Dan jangan gunakan font-

font yang terlalu banyak, PERLU DIINGAT anda sedang menulis paper ilmiah atau skripsi dan bukan SURAT UNTUK PACAR.

b) Penulisan caption

Caption tabel selalu terletak di atas tabel yang dimaksudkan. Sedangkan caption gambar terletak di bawah dari gambar yang dimaksudkan. Tabel maupun gambar yang ada "harus ada yang menunjuk" pada tulisan dengan jelas (disertai nomornya).

c) Jangan membuat kalimat yang amat sangat panjang. Perhatikan pemakaian kata "yang" dan koma yang berulang kali.

d) Hemat kata-kata dan langsung *to the point*. Jangan *klemar-klemer*.

e) Jangan membuat kalimat yang tidak ada subjeknya. Perhatikan penggunaan kata "yaitu". Jangan gunakan kata yaitu sebagai subjek.

f) Menuliskan istilah asing dengan huruf miring

#### 4. Finishing

Setelah semuanya selesai (pendadaran dan revisi). Hal yang tersisa adalah menjilid bundelan skripsi tersebut. Di Ilmu Komputer UGM, kita diharuskan menyerahkan 2 skripsi (1 untuk perpustakaan dan yang 1 lagi untuk dosen pembimbing), 1 ringkasan skripsi, 1 CD (berisi *softcopy* skripsi kita). Jangan lupa sebelum menjilid skripsi kita, tanyakan terlebih dahulu ke bagian perpustakaan warna wajib dari cover skripsi kita. Biasanya perpustakaan akan menyerahkan contoh kertas dengan warna yang dimaksudkan.